● 소개

**자기소개?**

**지원한 이유, 이 회사여야만 하는 이유?**

● 회사에 관심

**현대백화점그룹 앱/웹 써본 거 있는지?**

현대 홈쇼핑의 Hmall을 사용한적이 있습니다.

**+ 좋았던 점은?**

쇼핑 라이브에서 실시간으로 소통할 수 있는 게 좋았습니다. 특히, 경쟁사 L 사와 달리 질문에 담당 MD분이 답글을 달아주는 기능이 편리했습니다.

**+ 개선할 점은?**

쇼핑 라이브에서 인스타그램 스토리를 보듯이 라이브를 볼 수 있는 기능이 있습니다. 다음 라이브로 넘어가도 동영상 재생 버튼을 또 눌러야 하는 점이 불편했습니다. 자동 재생을 시켜서 사용자 경험을 개선시킨다면 더 좋을 것 같습니다.

**어떻게 이바지할 거냐? /어느 사업부에서 뭘 하고 싶냐?**

현대 홈쇼핑에서 Hmall을 운영해보고 싶습니다. 앞으로 사용자들은 라이브를 넘어 더 많이 소통을 원할 것입니다. 저는 해커스와 협력하여 교육에 메타버스를 도입한 경험이 있습니다. 이러한 경험을 바탕으로 메타버스와 쇼핑을 이은 Hmall을 만들고 싶습니다.

**열 개 기업에 동시에 합격하면 어떤 기업으로 갈 것인가(딱 하나)?**

저는 현대 IT&E에 갈 것입니다. 현대 IT&E가 운영하는 Hmall은 아프리카 TV와 협업하여 MZ세대를 공약하는 변화를 시도하고 있습니다. 새로운 세대에 발맞춰 걷는 기업과 동반성장을 하고 싶습니다.

● 기습 질문 /창의력

**면접관이라면 뭐 질문할 거냐 or 물어볼 줄 알았는데 안 물어본 질문 (면접관이라면 어떤 질문 할 것인지)?**

지원자의 이틀 전 하루 일과를 물을 것입니다.

**가장 좋아하는 브랜드와 그 이유**

**현대 아이티앤이의 입사 후 10분 뒤 본인의 모습**

저는 뭐든지 처음은 적응이 가장 중요하다고 생각합니다. 그래서 10분뒤 저의 모습은 적응하려고 애쓰는 모습일 것 같습니다.

**창의롭게 해결한 거 있냐? / 특별한 경험**

저는 교육기관인 해커스와 협력하여 교육에 메타버스를 도입한 경험이 있습니다. 해커스 측에서 코로나 대처 안에 관해서 고민하고 있을 때 수업은 무엇보다 쌍방향 소통이 중요하다는 생각이 들어 메타버스를 제안했습니다. 메타버스 프로젝트를 담당하여 진행하면서 수업에 맞게 직접 커스텀하여 제작했습니다. 처음이었지만, 해커스 측에서 높은 만족도를 보여 좋은 결과를 낼 수 있었습니다.

● 장 단점 / 성격 / 가치관

**단점 3가지(이유 말하지 말고 3가지만 말해라)**

1) 물건을 깔끔하게 못쓴다

2) 주변 사람들을 못 챙긴다

3) 한번에 두가지 일을 동시에 못한다

**단점 3가지 이유**

1) 물건을 깔끔하게 정돈을 하거나 쓰는 것을 잘하지 못합니다. 그래서 주변 사람들에게 잔소리를 듣기도 합니다. 일요일 오후라도 물건을 닦아서 깔끔하게 쓰려고 노력하고 있습니다.

2) 평소에 공부나 프로젝트에 몰두하다 보면, 주변 사람들을 못 챙기는 편입니다.

예를 들어, 친구 생일을 잊어버려 친구의 섭섭함을 자주 듣고는 합니다. 그래서, 한 달에 한 번 중요한 달이 표시된 달력을 휴대폰 뒤에 넣고 다니면서 틈틈이 날짜를 확인하고 있습니다.

3) 한가지 일에 집중하면 여러 업무를 동시에 처리하는데 어려움을 겪습니다. 이를 극복하기 위해 매일 집에 가는 길에 해야 하는 일을 우선순위로 정리하고 있습니다.

**장점 3가지**

1) 긍정 mind (빙그레)

2) 엉덩이 힘

3) 꾸준하다

**장점 3가지 이유**

1) 저는 힘든 상황이 와도 빙그레 웃습니다. 첫 토익에 139점이라는 점수에도 빙그레 웃으며 “에이 ~~ 반드시 900점 나올 거야!!”라면서 긍정적인 마음가짐을 유지했습니다. 모두가 안 될 거라고 하는 점수에도 끝까지 최선을 다하여 900점에 달성할 수 있었습니다. 회사에서나 교육에서는 힘든 상황의 연속이라고 생각합니다. 어떤 상황이 와도 빙그레 웃으며 최선을 다하는 모습을 보여드리겠습니다.

2) 엉덩이 힘 썰

저는 엉덩이 힘이 상당히 강합니다. 한번 앉아서 코딩을 시작하면 짧게는 5시간을 full로 달립니다. 엉덩이 힘은 실력을 한 단계 발전시켜 주는 비결이라고 생각합니다. 예를 들어, 저는 알고리즘을 하나도 몰랐지만, 지금은 40문제를 전부 다 맞는 실력으로 끌어올릴 수 있었습니다. 이번 교육에서 엉덩이 힘으로 실력을 향상하는 모습을 보여드리겠습니다.

3) 7시 30분 썰

2년 동안 매일 7시 30분에 공부나 개발을 시작하는 꾸준함은 저의 가장 큰 장점입니다. 처음 3개월은 지키지 늦잠 자는 날들이 많았지만, 끝까지 해보자는 생각에 계속 도전했습니다. 그 결과, 2년째 7시 30분에 노트북을 켜고 있습니다.

**본인의 성격이 어떻다고 생각하는지?**

저는 힘든 상황이 와도 빙그레 웃는 성격을 가지고 있습니다. 첫 토익에 139점이라는 점수에도 빙그레 웃으며 “에이 ~~ 반드시 900점 나올 거야!!”라면서 긍정적인 마음가짐을 유지했습니다. 모두가 안 될 거라고 하는 점수에도 끝까지 최선을 다하여 900점에 달성할 수 있었습니다. 회사에서나 교육에서는 힘든 상황의 연속이라고 생각합니다. 어떤 상황이 와도 빙그레 웃으며 최선을 다하는 모습을 보여드리겠습니다.

**강점과 약점**

강점 : 장점 1, 2, 3중 하나

약점 : 단점 1, 2, 3중 하나

**우리는 어차피 신입사원에게 큰 개발 역량을 기대하지 않고 개발 이외의 역량을 바란다. 그런 면에서 본인이 생각하는 개발자의 장점은 ? + 그 장점으로 문제를 해결한 경험은 ?**

장점 1

**나를 표현하는 세 단어(자신을 표현하는 단어 세가지)**

빙그레 / 묵사발 / 엉덩이 힘

**취미생활**

저는 해야 할 큰 일이 끝나면 등산을 갑니다.

**+) 왜 등산을 가세요 ?**

처음 등산을 시작하는 초 입구에서는 막막합니다. 근데, 한 발씩 차근차근 내딛다 보면 어느 순간, 정상의 아름다운 풍경을 보게 됩니다. 회사나 인생도 비슷하다고 생각합니다. 처음에는 막막해 보여도 하나씩 처리하다 보면 끝을 보게 됩니다. 저는 등산이 인생 한 바퀴 같아서 등산을 좋아합니다.

**업무 말고 잘하는 것**

저는 소맥을 잘 맙니다. 친구 별로 소맥을 커스터마이징 해주면서 단골들이 많습니다.

+) 어떻게 커스텀 해주냐 ?

이벤트를 좋아하는 친구 -> 숟가락으로 병 따서 진행한다.

소주를 좋아하는 친구 -> 1:3 비율

술 못 먹는 애는 -> 소주 조금 + 카스 아래까지 해줍니다.

**주량**

소주 한 병

**최근에 읽은 책**

**감명 깊게 본 영화**

● 개발자 로서의 역량

**기술역량 말해바라**

**아이티 직군에서 가장 중요한 역량은 뭐라고 생각하냐 +자기 강점**

IT직군은 제품 성공에 기여하는 사람들이기 때문에 사용자의 입장이 되어서 생각하는 역량이 가장 중요하다고 생각합니다. 저는 Used 프로젝트를 통해 사용자의 시각을 가지는 개발자로서 성장할 수 있었습니다. 프로젝트 자료 조사를 위해 사용자의 입장이 되어서 직접 시장을 방문해 보면서 사용자가 가격측정에 불편함을 겪는다는 것을 발견했습니다. 이를 개선 하기 위해, 플랫폼에 경매기능을 도입했습니다. Used 프로젝트를 통해 얻어낸 고객 지향적인 강점을 이용해서 좋은 사용자 경험을 선물하는 개발자의 모습을 보여드리겠습니다.

**아이티 직군에서 가장 중요한 역량은 무엇이라고 생각하는지, 자신의 단점**

It직군은 제품 성공에 기여하는 사람들이기 때문에 여러 사람들의 의견을 듣고 반영해야 한다고 생각합니다. 하지만, 저는한 사람의 의견을 존중하는 단점이 있습니다. 이런 단점을 보완하기 위해, 여러 사람과 접촉을 시도합니다. 예를 들어, 프로젝트 진행 중 직접 시장으로 가서 고객의 소리도 듣기도 하고 제가 고객이 되어 보기도 했습니다. 그 결과, 가격측정에 불편함을 겪는다는 것을 발견했고 이를 개선하기 위해, 플랫폼에 경매기능을 도입했습니다.

**회사에서 웹 프로그래밍 안시키면 어쩔거냐?**

제가 웹 프로그래밍을 제일 잘하긴 하지만, 새로운 배움의 기회라고 생각하고 열심히 공부하여, 회사에 활용할 것입니다.

● 상황 대처 능력? (힘들 때 포기?)

**스트레스를 어떻게 푸냐**

저는 매주 일요일 오후에 Bucket을 실천 하면서 스트레스를 풉니다. 매주 정해 놓은 Bucket을 실천하면서 스트레스 해소와 탄력을 높여주고 있습니다.

**인생 중 가장 실패라고 생각한 것**

저는 토익 공부를 하면서 같이 공부했던 친구와 비교했던 것이 저의 인생 중 가장 큰 실패라고 생각합니다. 경쟁을 하면 성장한다고 하지만, 경쟁에만 초점을 맞추다 보니 과정에 대한 배움을 놓치고 있었습니다. 경쟁이 아니라 과정이 중요하다는 것을 깨닫고 친구를 함께하는 동료로 보기 시작했습니다. 같이 모의고사를 쳐보고 서로 숙제 검사도 해준 결과, 둘 다 목표한 점수에 달성할 수 있었습니다. 제가 지원하는 교육 역시 경쟁이 심할 것 같습니다. 하지만, 제 옆에 있는 친구들을 동료라고 생각하며 함께 성장하는 모습을 보여드리겠습니다.

● 동료랑 잘 어울릴 수 있는가?

**상사가 이해할 수 없는 업무를 지시하면 어떻게 대처할 것인지? or 상사가 나쁜 짓 할 때 어떻게 할 것 인가? 혹은 부당한 지시**

부당한 지시가 회사의 이윤을 끼치는 일이라면 지시에 따를 것입니다. 하지만, 불법적인 일이라면 상사와 지속적인 소통을 통해서 공정한 업무로 바꾸자고 제안할 것입니다.

**같이 일하고 싶은 사람?**

회사의 가장 큰 장점은 혼자서 할 수 없는 일을 여러 사람과 함께 할 수 있다는 것입니다. 여러 사람이 시너지 효과를 내려면 소통이 가장 중요하다고 생각합니다. 그래서 저는 소통이 원활한 동료와 일하고 싶습니다.

**일하기 싫은 상사?**

회사의 가장 큰 장점은 혼자서 할 수 없는 일을 여러 사람과 함께 할 수 있다는 것입니다. 함께 해야 하는 회사에서 개인만 생각하는 상사라면 일하기 힘들 것 같습니다.

**상사와의 의견 차이**

일단 충분히 상사와 의견에 대해서 소통해 볼 것입니다. 서로 합의점을 찾을 수 있을 때까지 노력해봐도 의견이 좁혀지지 않는다면 상사를 지지하고 믿어 볼 것입니다. 하지만, 회사의 이익에 반하는 문제가 있으면 의견을 제시할 것입니다.

**회사에 대한 직원들의 공통된 의견이 있다면, 회사는 그것을 반영해야 하는가? (노조)**

만약 회사의 이윤에 문제가 생긴다면 반영하지 말아야 한다고 생각합니다. 하지만 직원들과 충분히 소통 후, 수용가능성이 있다면 의견을 수용해야 한다고 생각합니다.

**프로그래밍을 누가 엉망으로 짰다면 뭐라고 할 것이냐?**

제가 여기서 그냥 넘어간다면 동료의 성장을 막는 길이라고 생각합니다. 일단 기분이 나쁘지 않게 설명하고 클린한 코드를 배울 수 있는 책이나 강의를 추천해줄 것입니다.

● 자소서 기반 질문

**정보처리기사 왜 없냐?**

교육 지원 공고가 사라져서 정보처리기사 취득을 계획하고 있었습니다. 하지만, 교육 공고가 17일에 뜬 걸 확인하고 놓칠 수 없는 기회라고 생각해서 여기에 지원하게 되었습니다.

**비전공자가 교육받으면 따라갈 수 있다고 생각하냐?**

비전공자의 태도에 따라 다르다고 생각한다. 적극적인 태도를 가진 교육생이라면 충분히 따라갈 수 있다고 생각합니다. 처음에 자바를 공부할 때 다른 전공자 학생들보다 느린 줄 알았습니다. 하지만, 자바를 배우는 게 너무 재밌어서 학원 외 시간에도 따로 공부했습니다. 그 결과, 전공자보다 더 빨리 끝낼 수 있었습니다. 비전공자라도 적극적이고 성실하다면 충분히 따라갈 수 있다고 생각합니다.

**비전공자인데 IT업계로 지원한 이유가 뭐냐?**

능동적으로 임할 수 있는 일을 하고 싶었습니다. 그런 일을 찾기 위해 독일어, 회계, 카페 등 여러 시도를 해봤습니다. 인턴을 하던 중 코딩 수업을 보게 되었고 흥미를 느끼기 시작했습니다. 졸업 후, 취미로라도 배워보자는 생각에 자바를 배우게 되었고 어느 순간 제가 선생님에게 설명하고 있는 능동적인 모습을 보게 되었습니다. 그렇게 능동적으로 개발에 임하다 보니, 어느새 여기까지 오게 되었습니다. 저를 가장 능동적으로 움직이게 하는 분야라서 IT업계에 지원했습니다.

**학점이 안 좋은 이유는? 성실함이 의심된다.**

면접관 님, 제가 학점이 낮은 것은 사실입니다. 하지만, 4학년 때 저의 잘못을 깨닫고 매일 아침 7시30분에 하루를 시작하고 있습니다. 2년동안 매일 똑같은 시간에 노트북을 켜면서 학점 4.3, 토익, 직무역량을 쌓고 있습니다.

● 마지막

마지막 어필 및 할말 / 질문 ?

● 프로젝트 설명

프로젝트에서 사용한 백엔드 프렘워크와 언어, 데이터베이스는 무엇인지?

프로젝트에 대해서 구체적으로 설명해보세요.

프로젝트 진행하면서 가장 어려웠던점은 ?

모바일 애플리케이션을 만들어본 경험이 있는지?